



ISSN: 2526-3250

Jogando para aprender Matemática

Autor(es):

- Josiane Da Silva Scherer (Autor)
- Ivete Wathier (Autor)
- Leandro Sebben Bellicanta (Orientador)
- Giselle Dos Santos Porcher (Autor)

Nível de Ensino: Ensino Superior

Área do Conhecimento: Extensão - Educação

Resumo:

Este projeto consiste na pesquisa, construção e aplicação em forma de oficina de jogos com características recreativas, envolvendo conceitos e procedimentos básicos da matemática elementar. A intenção é motivar o estudante do ensino básico a dedicar parte do seu tempo de estudo em atividades que envolvam concentração e foco nos temas da Matemática. Os jogos estão sendo construídos por uma equipe de professores e alunos da Universidade Federal do Rio Grande - FURG, campus Santo Antônio da Patrulha e aplicados gratuitamente em forma de oficinas em turmas de estudantes do ensino fundamental de algumas escolas do município de Santo Antônio da Patrulha. O projeto iniciou no ano de 2018 e até o momento foram construídos três tipos de jogos, todos com material reciclado e de baixo custo, facilitando a manutenção do projeto. Neste e nos próximos anos pretende-se expandir o leque de opções, mantendo o projeto em constante renovação, ampliando o número de escolas atendidas. A inserção de jogos em sala de aula, no caso desse projeto especificamente de Matemática, motiva professores e alunos, desenvolve a criatividade, promove a interação entre colegas, tudo dentro de um contexto educacional. O projeto conta com uma página no Facebook e um e-mail(jogandoparaaprendermatematica@gmail.com) visando facilitar o contato para informações e agendamento.

Disponível em <https://moexp-2021.osorio.ifrs.edu.br/uploads/anai/2019/Anais MoExp 2019.1603.pdf>

Anais da Mostra de Ensino, Extensão e Pesquisa do Campus Osório - MoExp.
<https://moexp.osorio.ifrs.edu.br/anaais>